**Atividade 1- Introdução a Lógica de Programação**

**Aluna: Marianne Mendes – Turma Back End**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Código em JS:

var nome, idade, altura, maior\_de\_idade;

nome = 'Marianne';

idade = 32;

altura = 1.64;

maior\_de\_idade = true;

window.alert('Meu nome é ' + String(nome));

window.alert('Idade: ' + String(idade));

window.alert('Altura: ' + String(altura));

window.alert('Sou maior de idade? ' + String(maior\_de\_idade));